

Государственное автономное учреждение
дополнительного профессионального образования Новосибирской области
«Новосибирский институт повышения квалификации и переподготовки
работников образования»

Кафедра теории и методики дошкольного образования

Дистанционное задание № 1
«Игры для освоения технологических карт МК «Я познаю мир»»

Курсов повышения квалификации педагогов ДОО
По теме: «**ОТСМ-РТВ-ТРИЗ технологии как средство реализации ФГОС
ДО**»

12.10.2018 – 26.10.2018г.

Выполнена:
воспитатель МКДОУ «Чебурашка»
Новосибирского района
Новосибирской области
Ланг Е.Л.

Проверила:
преподаватель
Плевако Лариса Александровна

Новосибирск-2018

Игра «Да – нет ка»

Цель: обучение мыслительному действию.

Оборудование: предметные картинки.

Ход игры:

Воспитатель или ребёнок загадывает объект (картинку). Прежде чем начать игру нужно найти середину: -это машина?- нет.

-это справа (слева) от машины?

Угаданную сторону оставляем, остальное закрываем. Делим следующую половину пополам и называем картинку, это слева (справа) и т.д., пока дети не угадают загаданный объект(картинку).

Вопросы задаются чёткие, где ответ «да» или «нет».



